

---

# Rosa Perancangan Perangkat Lunak

---

The Third Industrial Revolution

Software Engineering

Algoritma Pemrograman

Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment

UML for Database Design

Prosiding Seminar Nasional Sanata Dharma Berbagi "Pengembangan, Penerapan Dan Pendidikan 'Sains Dan Teknologi' Pasca Pandemi"

Analisis dan Desain Perangkat Lunak

ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK

Bali Membangun Bali Volume 2 Nomor 3 Desember 2019

Buku Ajar Sistem Pendukung Keputusan ( Konsep dan Model)

ANDROID & KRIPTOGRAFI ALGORITMARIVEST CODE 6

Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari 2020

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN PENENTUAN UANG KULIAH TUNGGAL MENGGUNAKAN CODEIGNITER

Jurnal MIB Volume 3 No 1 Januari 2019

Software Engineering

ICSET 2019

Tahapan-Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak

IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation (ITSDI) The 4th Edition Vol. 2 No. 2 April 2021

Learning UML 2.0

ICIIS 2019

Mudah dan Cepat Membuat Program Skripsi dengan VB 2012

Pengantar Teknologi Informasi

Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman

Sari laporan penelitian dan survei, 1950-1980

Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Pengembangan System

METODE SAW UNTUK SELEKSI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB

Sistem Informasi Update Konsep ,Riset Dan Perkembangan

Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML,CSS,Javascript,Bootstrap,Codelgniter

UNISSET 2021

SISTEM INFORMASI & IMPLEMENTASI UNTUK PENDUKUNG KEPUTUSAN

Metode Multi Criteria Decision Making Untuk Pendukung Keputusan Studi Kasus : Pemetaan Petani Garam

PROSIDING SEMINAR NASIONAL "Membangun Generasi Emas 2045 yang Berkarakter dan Melek IT" dan Pelatihan "Berpikir Suprarasional"

Software Process Modeling

Rekayasa Perangkat Lunak

FUNDAMENTAL MANAJEMEN PROSES BISNIS

Manajemen sumber daya manusia berhubungan dengan sistem rancangan formal dalam suatu organisasi untuk menentukan efektifitas dan efisiensi untuk mewujudkan sasaran suatu organisasi, bahwa sumber daya manusia harus didefinisikan bukan dengan apa yang sumber daya manusia lakukan, tetapi apa yang sumber daya manusia hasilkan. Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (input) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan. Data dan informasi mempunyai banyak sifat. Istilah karakteristik data atau informasi biasa digunakan untuk menyatakan hal ini, berikut adalah karakteristik data atau informasi.

Jurnal MIB Volume 3 No 2 April 2019

Voting Systems Standards

Rekayasa Perangkat Lunak

Use Case Driven Object Modeling with UMLTheory and Practice

Rosa Perancangan Perangkat Lunak

Downloaded from [dev.gamersdecide.com](http://dev.gamersdecide.com)  
by guest

---

## VALENCIA HAYDEN

---

The Third Industrial Revolution Media Nusa Creative (MNC Publishing)

ICSET is "International Conference on Science, Engineering and Technology". ICSET on 2019 was held on November 23, 2019 in Grand Tjokro Hotel - Jakarta Barat - Indonesia. The conference was hosted by IDRI Province DKI Jakarta and collaborated with other universities in Indonesia . The ICSET-2019 focus on "Enhance knowledge and innovation for sustainable society in Industry 4.0 ". The conference aims to provide opportunities to exchange research ideas and produce new insights. This

opportunity also could be used as a way to broaden international network.

*Software Engineering* Penerbit Andi

buku ajar berjudul "Dasar PemrogramanWeb: Teori dan Implementasi (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Codelgniter)". Kami berharap buku ini bisa menjadi panduan bagi mahasiswa, praktisi, akademisi dan pihak terkait lainnya untuk mengetahui perkembangan dari bidang ilmu Teknik Informatika.Di dalam buku ini terdapat studi kasus permasalahan dalam membangun web dasar.

*Algoritma Pemrograman* Sanata Dharma University Press

The event to provide a scientific forum that will appeal to them - individual scholars, practitioners, policy makers, especially post graduate students to present their experiences, research

findings, sharing ideas and experiences. For the nature of the object being discussed is interdisciplinary, the Post-Graduate School (SPS) of Syarif Hidayatullah State Islamic University Jakarta is called to organize International Colloquium on Interdisciplinary Studies 2019 (ICIIS 2019) with the theme "Moslem Societies and Social Transformation". In 2019, this event has been held in 7-9 November 2019 in the Post-Graduate School of Syarif Hidayatullah State Islamic University Jakarta. It is the conjunction with the 3rd International Conference on Quran and Hadith Studies (ICONQUHAS2019). The event is jointly organized and hosted by Postgraduate School, Faculty of Theology (Ushuluddin) of Syarif Hidayatullah State Islamic University Jakarta, Paramadina University, and Islamic University of Jakarta. The conference papers from any kind of stakeholders and interdisciplinary studies related with Religion, and Social Related Studies. Each contributed paper was refereed before being accepted for publication. The double-blind peer reviewed was used in the paper selection.

#### **Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment**

European Alliance for Innovation  
The 2nd Universitas Kuningan International Conference on System, Engineering, and Technology (UNISSET) will be an annual event hosted by Universitas Kuningan. This year (2021), will be the second UNISSET will be held on 2 December 2021 at Universitas Kuningan, Kuningan, West Java, Indonesia.

"Opportunity and challenge in environmental, social science and humanity research during the pandemic Covid-19 era and afterward" has been chosen at the main theme for the conference, with a focus on the latest research and trends, as well as future outlook of the field of Call for paper fields to be included in UNISSET 2021 are: natural science, education, social science and humanity, environmental science, and technology. The conference invites delegates from across Indonesian and South East Asian region and beyond, and is usually attended by more than 100 participants from university academics, researchers, practitioners, and professionals across a wide range of industries.

*UML for Database Design* Media Nusa Creative (MNC Publishing)  
Dewasa ini perkembangan Smartphone dan Tablet PC berbasis android telah berkembang sangat pesat, hal ini terbukti dari banyaknya vendor-vendor smarhpone yang sudah memproduksi smartphone berbasis android. Antusiasnya vendor smartphone memproduksi smartphone berbasis android dikarenakan android adalah sistem operasi mobile yang open platform karena android sendiri adalah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Pemanfaatan SMS untuk mengirim pesan rahasia telah lebih dulu dikembangkan. Misalnya di Inggris sebuah perusahaan operator telepon selular, staellium UK, mengeluarkan layanan bernama "stealth text" yang dapat digunakan untuk mengirim pesan dengan aman, yaitu dengan cara menghapus pesan secara otomatis segera setelah 40 detik pesan dibaca atau yang dikenal dengan nama self-destruct text message. Ada juga pengamanan sms dengan menggunakan kriptografi sms yang memanfaatkan kunci untuk medekripsikan sms yang telah di enkripsi. Salah satu cara pengamanan dalam penyampaian informasi adalah dengan melakukan pengkodean terhadap informasi tersebut. Teknik pengkodean ini dikenal dengan nama kriptografi. Kriptografi merupakan seni dan ilmu untuk menjaga kerahasiaan berita. Dan dalam teknik pengkodean dikenal dua istilah yaitu enkripsi dan dekripsi, enkripsi adalah proses dimana teks asli dirubah menjadi teks rahasia dengan menggunakan kata kunci dan algoritma tertentu, sedangkan dekripsi adalah proses dimana teks rahasia dirubah kembali (Saefuddin; 2017).

#### **Prosiding Seminar Nasional Sanata Dharma Berbagi**

#### **"Pengembangan, Penerapan Dan Pendidikan 'Sains Dan Teknologi' Pasca Pandemi"**

IAIC BANGUN BANGSA  
This book brings together experts to discuss relevant results in software process modeling, and expresses their personal view of this field. It is designed for a professional audience of researchers and practitioners in industry, and graduate-level students.

#### **Analisis dan Desain Perangkat Lunak**

Pascal Books  
Seminar Nasional Sanata Dharma Berbagi dengan tema "“Pengembangan, Penerapan, dan Pendidikan 'Sains dan Teknologi' Pasca Pandemi”" menghadirkan empat pembicara utama yakni Dr. Rosa Delima, S.Kom., M.Kom. (topik: MODEL OTOMATIS UNTUK ANALISIS, SPESIFIKASI, DAN VALIDASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK), Dr. L. N. Harnaningrum, S.Si., M.T. (topik: MODEL PENYIMPANAN DATA KREDENSIAL DI SMARTPHONE UNTUK Mendukung Transaksi Mobile Yang Aman), Dr. Iwan Binanto, S.Si., M.Cs. (topik: MODEL PENGENALAN SENYAWA KIMIA PADA LUARAN LIQUID CHROMATOGRAPY MASS SPECTROMETRY (LCMS) TANAMAN KELADI TIKUS), dan Dr. Ridowati Gunawan, S.Kom., M.T. (topik: PENINGKATAN KUALITAS HIGH-UTILITY ITEMSET MENGGUNAKAN PENDEKATAN SWARM INTELLIGENCE PADA KASUS ANALISIS KERANJANG BELANJA).

#### **ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

#### **BERORIENTASI OBJEK**

UPI Sumedang Press  
ITSDI (IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation) is a scientific journal organized by Pandawan & Aptikom Publisher and supported by IAIC (Indonesian Association on Informatics and Computing). ITSDI is published twice a year, every April and October

#### **Bali Membangun Bali Volume 2 Nomor 3 Desember 2019**

Media Nusa Creative (MNC Publishing)

Teknologi sekarang semakin berkembang, banyak metode-metode pembelajaran terbaru yang tujuannya membuat agar sistem pembelajaran menjadi semakin menarik minat para siswa-siswinya. Buku ini hadir untuk membuat konsep aplikasi pembelajaran berbasis web sehingga konten dan materi pelajaran dapat diubah sesuai dengan kurikulum atau bersifat dinamis. Buku "Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment" menerapkan metode prototyping, di mana metode ini merupakan pengembangan yang digunakan pada perangkat lunak yang akan dikembangkan kembali menggunakan metode prototyping. Seorang pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama pembuatan sistem sehingga pengembang akan mengetahui dengan benar apa yang diinginkan pelanggan dengan tidak mengesampingkan segi-segi teknis dan pelanggan akan mengetahui proses-proses dalam menyelesaikan sistem yang diinginkan. Desain sistem edutainment berbasis web menggunakan UML (Unified Modeling Language). Desain sistem ini digunakan untuk memvisualisasikan, menentukan, membangun, dan mendokumentasikan sebuah sistem perangkat lunak. Buku ini cocok bagi orang-orang yang ingin membuat sistem pembelajaran berbasis web, penggiat informatika, dan referensi bagi mahasiswa yang sedang mengerjakan tugas akhir.

#### **Buku Ajar Sistem Pendukung Keputusan ( Konsep dan Model)**

Pascal Books  
Di dalam buku ini terdapat studi kasus permasalahan dalam membangun algoritma pemrograman.

#### **ANDROID & KRIPTOGRAFI ALGORITMARIVEST CODE 6**

Green Press

Terbitan BALI MEMBANGUN BALI kali ini (Volume 2 Nomor 3, Desember 2019) memberikan suatu transformasi yang positif dan visioner dalam dua hal. Pertama, secara kelembagaan, adanya transformasi ke Badan Riset dan Inovasi Daerah Provinsi Bali dari sebelumnya bidang Litbang (Penelitian dan Pengembangan) Bappeda Litbang Provinsi Bali. Kedua adalah benar-benar dimulainya era digitasi jurnal di mana BMB di terbitan ini tidak

saja berwajah konvensional berupa jurnal printed (cetak) tetapi juga mengalami modernisasi dalam bentuk e-journal (jurnal elektronik). Badan Riset dan Inovasi Daerah Bali pastilah menunjukkan semakin pentingnya peran riset dan inovasi dalam pembangunan Bali menuju kesejahteraan lahir dan batin masyarakatnya. Dengan demikian, kegiatan riset dan inovasi semakin fokus dan bertanggung jawab dilakukan sehingga tujuan, sasaran, dan manfaat yang diniatkannya akan relatif semakin bisa diwujudkan. Kedua, BMB yang berdiri sejak 2018 melalui terbitan kali ini memasuki babak baru. Keberadaan e-jurnal seperti diketahui merupakan kecenderungan umum dunia perjurnalan global saat ini. Sebagaimana ditulis dalam editorial sebelum ini, dalam konteks lokal Bali, mengembangkan BMB elektronik dan sekaligus meminimalkan BMB fisik berarti mendukung pembangunan Bali era baru yang sedang menjalankan program "Nangun Sad Kertih Loka Bali". Sederhananya adalah pengurangan penggunaan kertas di samping penghematan dalam hal produksi dan distribusinya. Lebih dari itu, pengembangan BMB ke jurnal elektronik adalah penguatan kualitas dalam berbagai aspeknya. Terkait dengan itu semua, pada edisi Volume 2 Nomor 3, Desember 2019 ditampilkan sejumlah artikel, yaitu (1) "Transformasi Bidang Litbang Menjadi Badan Riset dan Inovasi Daerah Provinsi Bali" oleh I Made Agus Gelgel Wirasuta; (2) "Mencetak SDM Unggul di UPTD BLKIP Disnakeresdm Provinsi Bali" oleh Ida Bagus Ngurah Arda; (3) "Modal Sosial Pembangunan SDM Masyarakat Bali" oleh I Gusti Ayu Wimba; (4) "Analisis Capaian Pembangunan SDM dan Faktor-faktor Pendorong Penyerapan Tenaga Kerja di Provinsi Bali" oleh Theresia Mutiara Galistya; (5) "E-Budgeting ATK pada Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Gianyar" oleh I Gusti Ayu Jasmiari, Wayan Gede Suka Parwita, Ni Putu Suci Meinarni; dan "Tinjauan Penyaluran Dana BPS di Desa Tusan, Kecamatan Banjarangkan, Kabupaten Klungkung" oleh Ni Luh Putu Juniartini. Bagian terakhir diisi dengan "Mulat Sarira"

**Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari 2020** Media Nusa Creative (MNC Publishing)

Pada pendukung keputusan ada dua pendekatan untuk memahami definisi suatu sistem, dimana sistem itu memberikan penekanan pada alur proses dan dan mengedepankan pada komponen atau elemen yang berkaitan. Pendekatan ini lebih focus pada prosedur, dimana sistem merupakan sekumpulan jaringan kerja atau sekumpulan proses yang terdiri dari sekumpulan prosedur dan saling terkait untuk melakukan sesuatu dan untuk mencapai tujuan tertentu.

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN PENENTUAN UANG KULIAH TUNGGAL MENGGUNAKAN CODEIGNITER** St. Martin's Press

CodeIgniter mendukung banyak jenis database misalnya MySQL, PostgreSQL, Oracle dan lain-lain. Dukungan database dari CodeIgniter berupa penyediaan beberapa driver database yang sekaligus juga memiliki fungsi sekuriti, caching dan active record. Pada pembahasan kali ini kita akan menggunakan MySQL.

*Jurnal MIB Volume 3 No 1 Januari 2019* Elex media komputindo Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu entitas yang berinteraksi. Kata "sistem" banyak sekali digunakan dalam percakapan sehari-hari, dalam forum diskusi maupun dokumen ilmiah. Kata ini digunakan untuk banyak hal, dan pada banyak bidang juga, sehingga maknanya menjadi beragam. Dalam pengertian umum menurut beberapa ahli bahwa definisi sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan. Jadi yang dimaksud dengan sistem bisa berbentuk apa saja dan berada dimana saja. Sistem adalah kumpulan atau

group atau komponen apapun baik fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu. Selain itu, terdapat dua kelompok pendekatan didalam mendefinisikan system, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan prosedur yaitu suatu urutan kegiatan yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

**Software Engineering** "O'Reilly Media, Inc."

Artikel yang terdapat pada jurnal Media Informatika Budidarma berasal dari dosen/peneliti/mahasiswa yang berpengalaman dibidangnya. Artikel tulisan berasal dari beberapa institusi yang terdapat di Indonesia, yang berisi hasil penelitian/kajian yang bersifat ilmiah dan ditulis berdasarkan kaidah ilmiah. Artikel ilmiah yang dipublikasi berasal dari bidang ilmu komputer dan yang sebidang.

**ICSET 2019** Penerbit Widina

Analisis dan perancangan sistem informasi berbasis objek adalah salah satu metodologi pengembangan sistem informasi yang digunakan untuk membangun sistem informasi perusahaan. Metodologi ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu analisis berorientasi objek (OOA) dan perancangan berorientasi objek (OOD). Langkah terakhir adalah melakukan coding berdasarkan langkah-langkah yang sudah disusun sebelumnya. Analisis berorientasi objek mendefinisikan seluruh tipe-tipe objek yang digunakan pada sistem dan menunjukkan kepada user kebutuhan yang diperlukan berinteraksi dengan system untuk menyelesaikan pekerjaan yang dilakukan. Teknik ini bertujuan untuk mempelajari objek yang ada dan mempertimbangkan apakah objek tersebut masih dapat digunakan lagi atau diambil lagi untuk penggunaan yang baru, juga digunakan untuk mendefinisikan objek-objek yang baru atau objek-objek yang sudah dimodifikasi yang akan digabungkan dengan objek yang sudah ada menjadi aplikasi komputasi yang berguna bagi bisnis. Objek adalah segala sesuatu yang memiliki attribute dan behaviors. Sedangkan perancangan berorientasi objek adalah mendefinisikan seluruh tipe objek-objek yang penting untuk berkomunikasi dengan manusia dan peralatan dalam sistem dan menunjukkan bagaimana objek-objek saling berinteraksi untuk menyelesaikan pekerjaan tertentu dan memperbaiki definisi masing-masing tipe objek sehingga dapat diimplementasikan dengan bahasa khusus atau lingkungan khusus. Langkah-langkah OOAD diantaranya dengan melakukan Activity Diagram, Event Table, Class Diagram, Usecase Diagram, Usecase Description, State Chart Diagram, Deployment and Software Architecture, First-Cut Design Class Diagram, Simple Sequence Diagram (SSD), Sequence Diagram (First-cut, View Layer, Data Access Layer), Communication Diagram, Updated Design Class Diagram, Package Diagram, Persistent Object dan diakhiri dengan User Interface.

*Tahapan-Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak* Addison-Wesley Professional

Impian besar melahirkan Generasi Emas Indonesia di tahun 2045, tentunya tidak akan pernah bisa terwujud andaikata generasi masa kini masih saja berdiam diri, tak memperbaiki kinerja, tidak pula meningkatkan kualitas pribadi. Terlebih lagi, sekarang semakin tampak pula krisis karakter yang melanda bangsa ini, di samping jauhnya ketertinggalan di bidang IT. Oleh karena itu, hadirnya kegiatan seminar dan pelatihan nasional ini diharapkan menjadi salah satu langkah besar dalam menyiapkan generasi masa kini untuk lebih menghayati dan memahami perannya dalam membangun generasi masa depan yang kokoh karakternya dan mumpuni kemampuannya di bidang IT.

*IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation (ITSDI) The 4th Edition Vol. 2 No. 2 April 2021* Bappeda Litbang Provinsi Bali

buku ajar berjudul Rekayasa Perangkat Lunak. Kami berharap buku ini bisa menjadi panduan bagi mahasiswa, praktisi, akademisi dan pihak terkait lainnya untuk mengetahui perkembangan dari bidang ilmu rekayasa perangkat lunak di dalam buku ini terdapat studi kasus permasalahan dalam membangun rekayasa perangkat lunak.

Learning UML 2.0 Springer Science & Business Media

Artikel yang terdapat pada jurnal Media Informatika Budidarma berasal dari dosen/peneliti/mahasiswa yang berpengalaman dibidangnya. Artikel tulisan berasal dari beberapa institusi yang terdapat di Indonesia, yang berisi hasil penelitian/kajian yang bersifat ilmiah dan ditulis berdasarkan kaidah ilmiah. Artikel ilmiah yang dipublikasi berasal dari bidang ilmu komputer dan yang sebidang

ICIIS 2019 Green Press

Pada buku ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK ini akan membahas tentang analisis dan desain sistem dengan disertai suatu studi kasus untuk memudahkan dalam pemahaman. Analisis dan desain sistem itu dimulai dengan analisis dan desain basis data, analisis dan desain sistem untuk pemrograman terstruktur dengan menggunakan DFD, dan analisis dan desain sistem untuk pemrograman berorientasi objek dengan

menggunakan UML, dan contoh-contoh rich picture untuk rekayasa dengan metode Agile. Setelah membaca studi kasus tersebut, pembaca diharapkan dapat memahami bagaimana melakukan analisis dan desain sistem untuk pemrograman terstruktur, pemrograman berorientasi objek, maupun metode Agile. Untuk menghasilkan analisis dan desain perangkat lunak yang baik, seorang analis seharusnya memahami konsep pemrograman. Tanpa pemahaman konsep pemrograman yang baik, analis tidak mungkin menghasilkan perancangan perangkat lunak yang baik. Pada buku ini juga dijelaskan mengenai tahapan-tahapan yang harus dilalui dalam rekayasa perangkat lunak serta penjelasan secara umum tentang manajemen proyek perangkat lunak. Bahasan Buku ; \* Analisis Dan Desain Sistem \* Software Development Life Cycle ( SDLC ) \* Basis Data \* Rekayasa Perangkat Lunak Untuk Pemrograman Terstruktur \* Pemrograman Berorientasi Objek \* Analisis Data Dan Desain Berorientasi Objek \* Pemodelan Dan UML \* Studi Kasus UML \* Perancangan Pola Berorientasi Objek \* Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Metodologi Agile \* Manajemen Proyek Perangkat Lunak Segera dapatkan buku berjudul ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK karya Rosa A.S hanya di toko buku Gramedia terdekat atau melalui Gramedia.com.